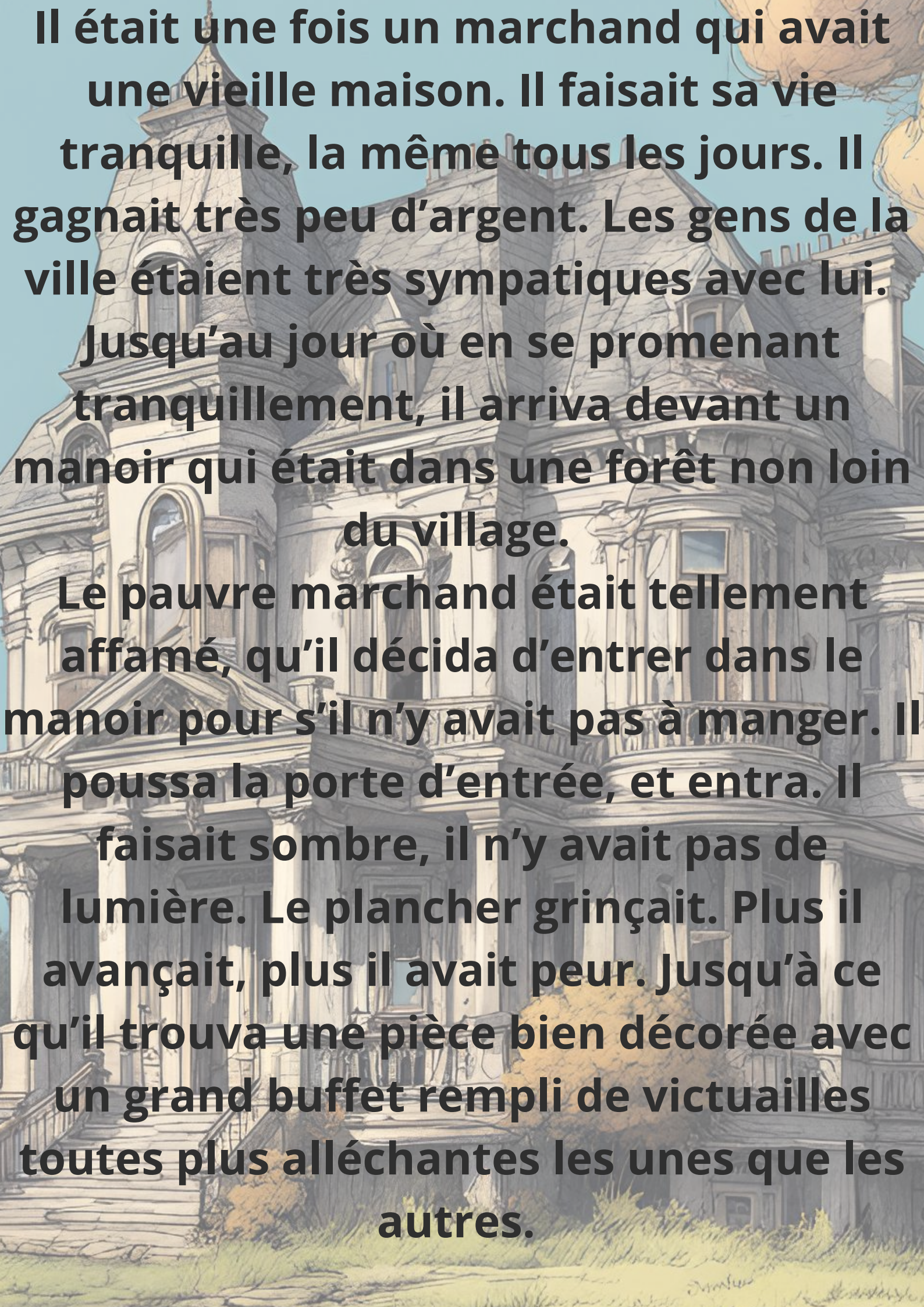


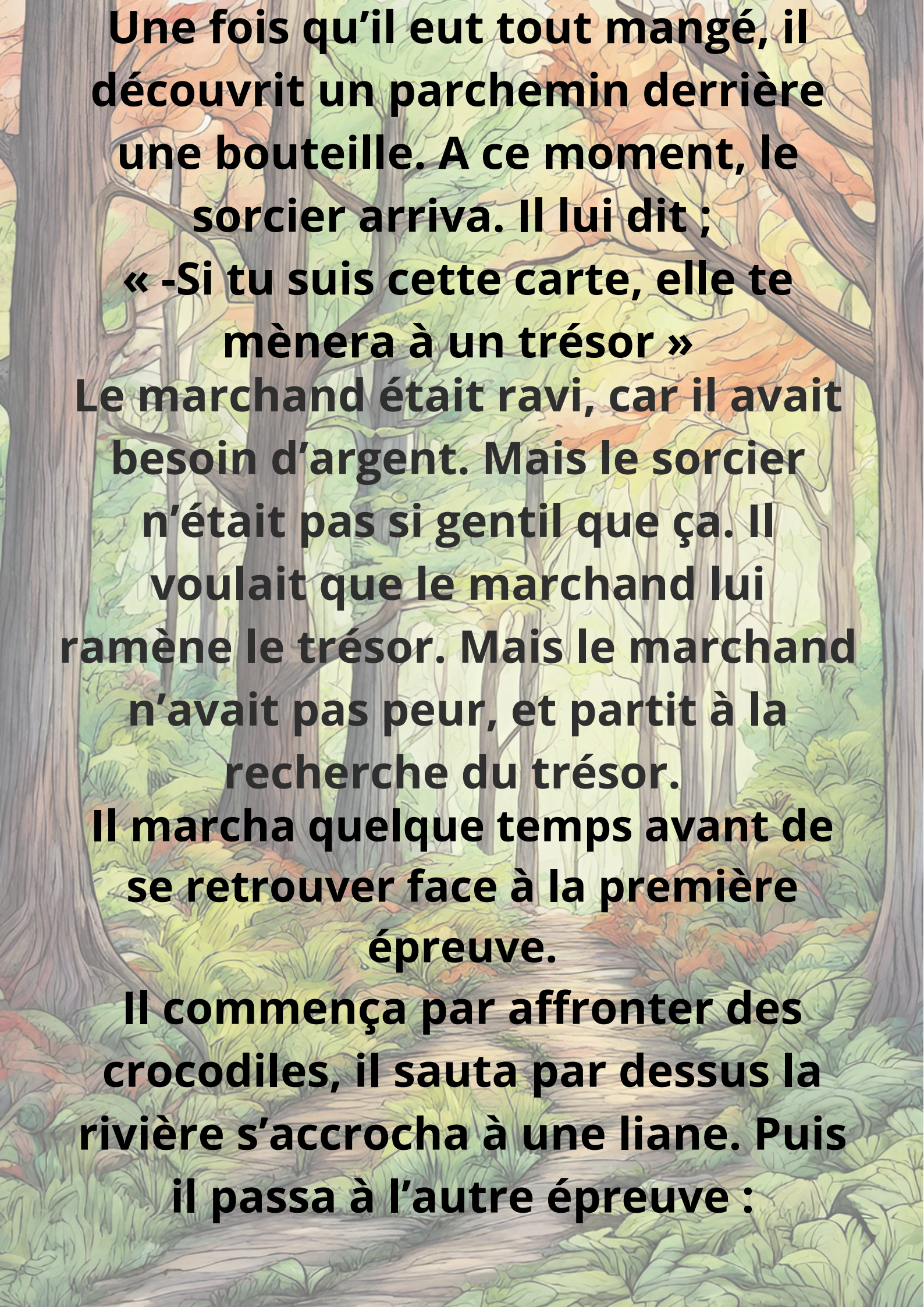
The background is a lush forest scene with a river flowing through it. Tall, slender trees line the banks, and the water reflects the sky. In the foreground, a large, aged map is spread out on the ground, showing a detailed landscape with various terrain features, small structures, and paths. The map is partially covered by the forest floor and some foliage. The title "L'aventure du marchand" is written in a bold, black, sans-serif font across the middle of the map.

L'aventure du marchand



Il était une fois un marchand qui avait une vieille maison. Il faisait sa vie tranquille, la même tous les jours. Il gagnait très peu d'argent. Les gens de la ville étaient très sympatiques avec lui. Jusqu'au jour où en se promenant tranquillement, il arriva devant un manoir qui était dans une forêt non loin du village.

Le pauvre marchand était tellement affamé, qu'il décida d'entrer dans le manoir pour s'il n'y avait pas à manger. Il poussa la porte d'entrée, et entra. Il faisait sombre, il n'y avait pas de lumière. Le plancher grinçait. Plus il avançait, plus il avait peur. Jusqu'à ce qu'il trouva une pièce bien décorée avec un grand buffet rempli de victuailles toutes plus alléchantes les unes que les autres.

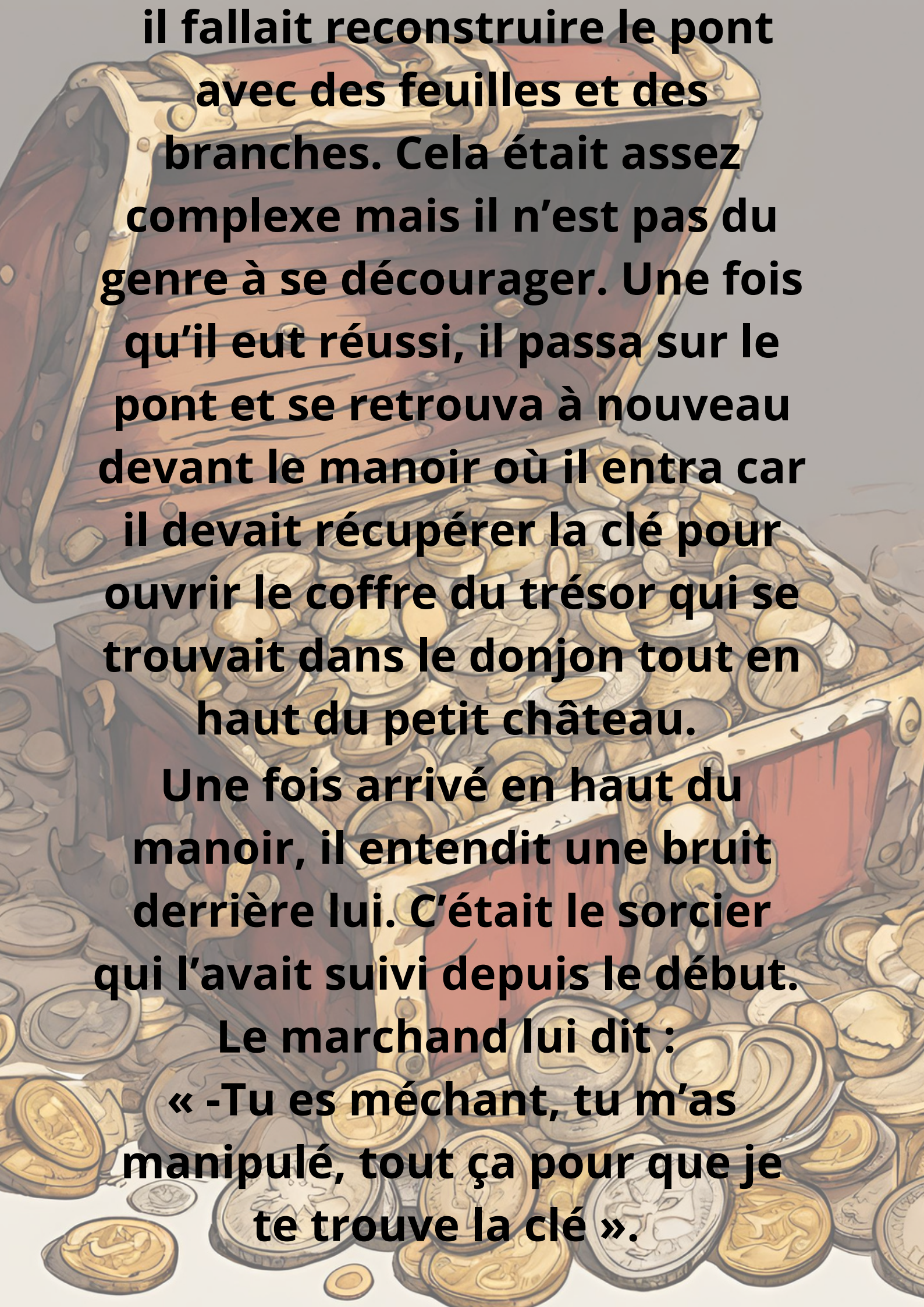


Une fois qu'il eut tout mangé, il découvrit un parchemin derrière une bouteille. A ce moment, le sorcier arriva. Il lui dit ;

« -Si tu suis cette carte, elle te mènera à un trésor »

Le marchand était ravi, car il avait besoin d'argent. Mais le sorcier n'était pas si gentil que ça. Il voulait que le marchand lui ramène le trésor. Mais le marchand n'avait pas peur, et partit à la recherche du trésor. Il marcha quelque temps avant de se retrouver face à la première épreuve.

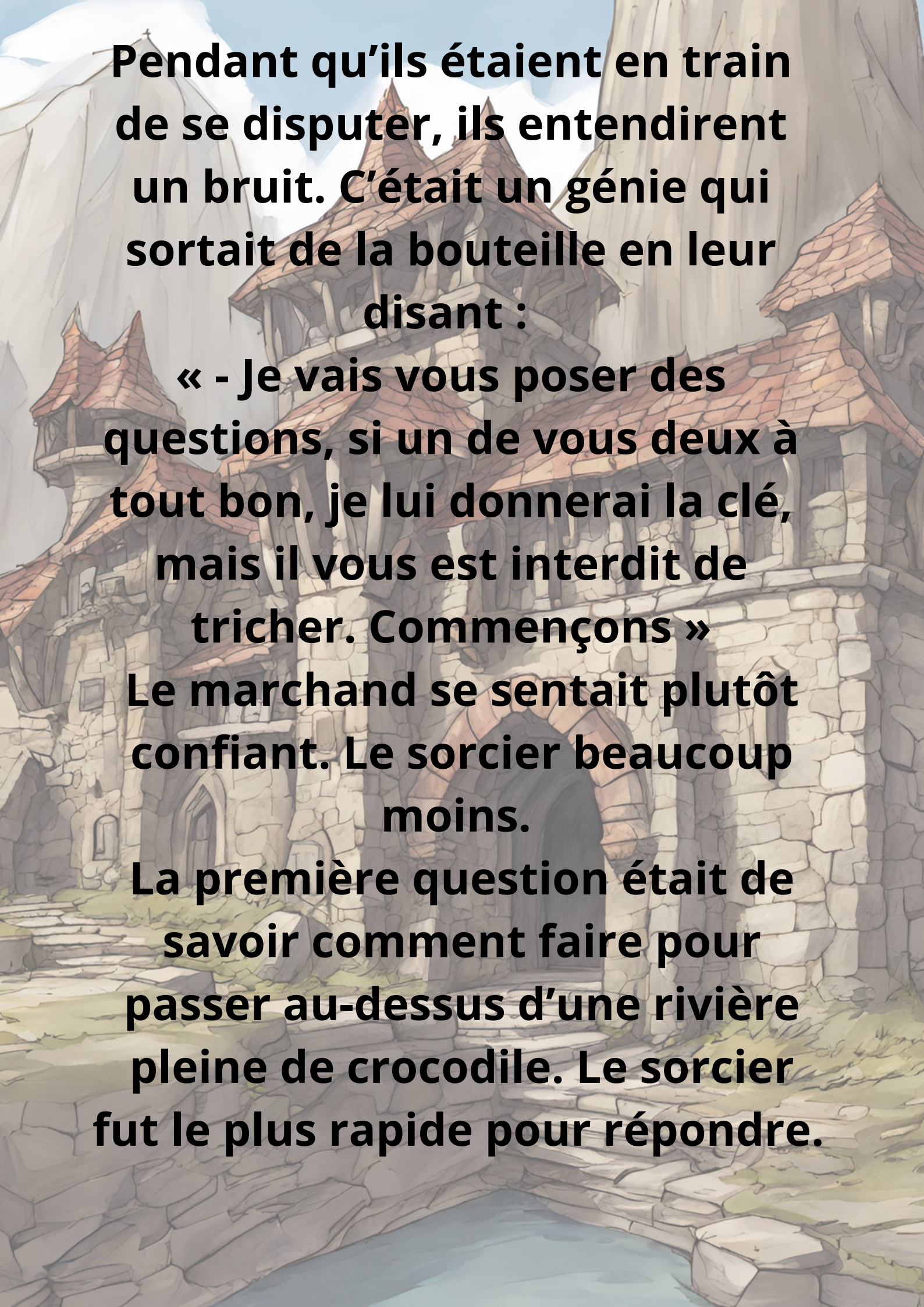
Il commença par affronter des crocodiles, il sauta par dessus la rivière s'accrocha à une liane. Puis il passa à l'autre épreuve :



**il fallait reconstruire le pont
avec des feuilles et des
branches. Cela était assez
complexe mais il n'est pas du
genre à se décourager. Une fois
qu'il eut réussi, il passa sur le
pont et se retrouva à nouveau
devant le manoir où il entra car
il devait récupérer la clé pour
ouvrir le coffre du trésor qui se
trouvait dans le donjon tout en
haut du petit château.**

**Une fois arrivé en haut du
manoir, il entendit un bruit
derrière lui. C'était le sorcier
qui l'avait suivi depuis le début.**

**Le marchand lui dit :
« -Tu es méchant, tu m'as
manipulé, tout ça pour que je
te trouve la clé ».**



Pendant qu'ils étaient en train de se disputer, ils entendirent un bruit. C'était un génie qui sortait de la bouteille en leur disant :

« - Je vais vous poser des questions, si un de vous deux à tout bon, je lui donnerai la clé, mais il vous est interdit de tricher. Commençons »

Le marchand se sentait plutôt confiant. Le sorcier beaucoup moins.

La première question était de savoir comment faire pour passer au-dessus d'une rivière pleine de crocodile. Le sorcier fut le plus rapide pour répondre.

La deuxième question était comment reconstruit-on un pont. Cette fois ce fut le marchand le plus vif.

« -Maintenant vous êtes à égalité. Passons à la dernière question. Vous allez vous donner à chacun un défi. »

Le marchand proposa le premier et défia le sorcier de rentrer dans la bouteille du génie. Le sorcier s'empressa de montrer ses pouvoirs et devint tout petit.

Le marchand, rusé, ferma la bouteille et piégea le sorcier à tout jamais.

Le marchand avait gagné. Il remporta la clé, le trésor et pu rentrer auprès de sa femme et de ses enfants, et ils vécurent heureux.



Fin